

Título

Desarrollo de materiales didácticos para entornos virtuales. Una mirada al trabajo interdisciplinario.

Autor

Luciana Maria Eugenia Ramírez Farias

Resumen

El proceso del desarrollo de materiales didácticos se define mediante una compleja trama multifactorial, donde conviven las miradas y trabajo de diferentes especialistas y profesionales. Estos deben lograr que dichos factores (docentes, lineamientos institucionales, contenidos, tiempos, etc.) se integren para aportar, delinear y determinar decisiones estratégicas que cumplan con los objetivos pedagógicos propuestos en la oferta educativa, y que sean de fácil acceso y lleguen de manera clara a los alumnos, en pos de lograr una comunicación efectiva docente/tutor - alumno.

Contenido

La interacción de los actores proporciona no sólo los saberes técnicos, sino también las miradas particulares de cada uno determinadas por la formación académica, lo cual enriquece el trabajo y su resultado. En estos grupos de trabajo, diseño gráfico es un elemento de gran valor, pues permite además darle a los materiales una imagen homogénea orientada a comunicar los contenidos, mediante el diseño de información, editorial, navegación e iconografía, contenidos en sistemas gráficos que determinan una identidad de los mismos. Es importante tener en cuenta que el diseño gráfico debe ir acompañado de un diseño didáctico, en caso contrario no estaríamos hablando de educación sino solo de comunicación. En este sentido, los materiales didácticos son los que vehiculizan la propuesta pedagógica, hacen "presente" al docente-tutor y facilitan el aprendizaje autónomo, autogestionado y colaborativo.

Contenidos:

- De lo presencial a lo virtual (diferencias básicas de una modalidad y otra, trabajo real de docentes)
- Flujo de trabajo para el desarrollo de Materiales en UNNE Virtual.
- Materiales para educación virtual. Pautas básicas.
- Análisis de un caso. Metodología: - Exposición de experiencias de trabajo, con apoyatura teórica.
- Análisis de casos. Materiales de soporte: - Diapositivas.
- Material Multimedia (cds navegables, videos didácticos, sonidos, impresos)